

臺北市 113 年國小 Scratch 貓咪盃競賽校內初選報名表

請公佈張貼

一、依據「臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫」舉辦校內初選。

二、參賽對象：本校國小三、四、五、六年級學生，自由參加，可以跨班、跨年級組隊。

動畫短片組或互動遊戲組：各組最多 6 隊報名，每隊 2 人，每位學生至多可參加 1 件作品。

※建議參賽同學曾經製作過完整的 Scratch，參賽作品由學生自行完成。

※可能需要利用午休時間培訓，無法配合者請勿參加。

三、校內說明會：113 年 09 月 06 日(五)中午 12:30 至勤學樓二樓小學電腦教室集合。

四、報名日期：即日起至 113 年 09 月 10 日(二)中午 12:00 前完成線上報名，逾期不受理。

線上報名網址：<https://forms.gle/iEtHJwzo9HdNcThs6>



五、校內初選繳交期限：

(1)第一階段：113 年 09 月 13 日(五)中午 12:00 前繳交校內初選設計稿，未如期完成將取消參賽資格。

113 年 09 月 16 日(一)中午 12:30 公告晉級第二階段名單於 Google Classroom 上。

(2)第二階段：依照臺北市初賽題目自己在家製作，於 113 年 09 月 30 日(一) 13:00 前完成，繳交目前完成的 Scratch 完成版電子檔、內容架構及劇情說明，將依完成度及內容評選學校代表組別。(請依照時程繳交到 Google Classroom—113 臺北市貓咪盃-國小組)

六、臺北市初賽題目內容：

相關素材須使用 Scratch 3.0 程式內建素材或自行繪製、錄製之素材，勿使用網路上任何素材資源。參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將被取消參賽資格。

※可以依據主題及自編內容訂定創意吸引人作品標題，並設計有創意的動畫短片或遊戲。

國小動畫短片組題目：守護海洋新作為。

情境：臺灣四面環海，海洋是我們非常重要的資源，但海洋易遭受人們的破壞及摧殘，如濫捕、塑膠污染、廢水污染等，破壞海洋生態，影響海洋生物繁衍，我們都是海洋子民，有責任來保護它，讓它永續成為台灣遊憩、文化、自然的寶貴資產。

任務：請以電腦動畫技巧，撰寫程式，創意地宣傳及表達我們對於海洋應有的重視及保護作為，且至少完成下列二項任務(任務順序自由規劃，不受限)：

任務 1：海洋的重要性及目前海洋所受的危害，包含人類不當行為。

任務 2：保護海洋的具體新作為。

國小互動遊戲組題目：極端氣候與災害的應對。

情境：氣候震盪變化可能造成極端氣候，有時夏季會比較熱，有時冬季比較冷，某些年的雨量會比較多或某些年呈現乾旱，出現地表面或海表面的平均氣溫逐漸升高的現象，極端氣候可能是受多元因素所影響，如自然過程、太陽活動、火山爆發、人類活動、大氣成分等，極端氣候可能造成災害，包含極端乾旱造成長期缺水會影響農業生產，導致糧食短缺和經濟損失；極端降雨會引發洪水，淹沒城市和農田，破壞基礎設施；極端高溫會導致中暑和其他健康問題，並增加森林火災的風險。

任務：請以電腦互動技巧，撰寫多關卡創意遊戲程式，讓玩家們對於極端氣候與災害有更深入瞭解，且至少完成下列二項任務(任務順序自由規劃，不受限)：

任務 1：請呈現極端氣候可能造成災害。

任務 2：請針對極端氣候與災害的具體應對作法。

七、競賽軟體：Scratch 3.0 版。

八、作品使用素材限制：由參賽者自製或使用 Scratch 程式內建素材，嚴禁使用非本人製作之素材。

1.文字部分：不得辨別出學校或選手資訊。 2.音效部分：不得使用或改編有版權音樂

3.圖片部分：不得使用有版權肖像權圖案。 4.程式創意：不建議不同組別使用相同程式模組。

九、校內選拔作品繳交：113 年 09 月 30 日(一) 13:00 前完成，依完成度及內容評選學校代表組別。

十、校內初選公告：113 年 10 月 01 日(二) 12:00 前公告於網頁及 Google Classroom 上。

十一、動畫短片組及互動遊戲組前六名代表學校參加臺北市 113 年國小組 Scratch 貓咪盃競賽，並於 113 年 10 月 15 日(二)中午前繳交歷程書、最終作品電子檔。

十二、競賽問題詢問處：

線上報名相關：請聯繫資訊中心 宋千儀老師 2771-5859 分機 162。

午休培訓及作品繳交相關：請聯繫小學部科任辦公室 蔣宗翰老師 2771-5859 分機 347。

