

臺北市 113 年國中 Scratch 貓咪盃競賽校內初選報名表

- 一、依據「臺北市 113 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫」舉辦校內初選。
- 二、參賽對象：本校國中七八九年級學生，自由參加，可以跨班、跨年級組隊。
- 三、競賽項目：國中生活應用組，每隊 2 人，每位學生至多可參加 1 件作品，本校至多 12 隊報名。
※參賽同學可能需要利用午休時間培訓，無法配合者請勿參加。
※第二階段作品繳交截止日為校本部段考週，請評估後再進行報名。
- 三、校內說明會：113 年 09 月 06 日(五)中午 12:30 至六樓中學資訊教室集合。
- 四、報名日期：即日起至 113 年 09 月 10 日(二)中午 12:00 前完成線上報名，逾期不受理。
線上報名網址：<https://forms.gle/3qm9ff29ypVQzsdY7>
- 五、校內初選繳交期限：
(1)第一階段：113 年 09 月 13 日(五)中午 12:00 前繳交校內初選設計稿，未如期完成將取消參賽資格。113 年 09 月 16 日(一)中午 12:30 公告晉級第二階段名單於 Google Classroom 上。
(2)第二階段：依照臺北市初賽題目自己在家製作，於 113 年 09 月 30 日(一) 13:00 前完成，繳交完成的 Scratch 完成版電子檔、內容架構及劇情說明，將依完成度及內容評選學校代表組別。(請依照時程繳交到 Google Classroom—113 臺北市貓咪盃-國中組)
- 六、臺北市初賽題目內容：
相關素材須使用 Scratch 3.0 程式內建素材或自行繪製、錄製之素材，勿使用網路上任何素材資源。參賽者之設計作品必須為自行創作，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權等情事。參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將被取消參賽資格。
※可以依據主題及自編內容訂定創意吸引人作品標題，並設計有創意的作品。
國中生活應用組題目： 節能省電與乾淨能源。
情境：電力是民生必需品，科技與產業之根基，但臺灣是能源缺乏的國家，也是科技大國，對於電力依賴更深；若發生電力問題，將造成日常生活極度的不便，工業生產及商業活動受到嚴重的影響，因此如何節能省電、創造乾淨的能源，是政府及全民共同的使命。
任務：請以電腦程式互動技巧，設計動畫、遊戲，創意地宣傳及表達我們對於電力的重視及節能省電應有作為，且至少完成下列三項任務(任務順序自由規劃，不受限)：
任務 1：請以動畫、數位說故事、或其他程式技巧，呈現缺電時造成的問題。
任務 2：請呈現省電的具體作法。
任務 3：請設計五題以上節電或相關概念之四選一單選題來挑戰玩家，且四個選項需隨機排列，挑戰結束後需顯示答錯題目。
- 七、競賽軟體：Scratch 3.0 版。
- 八、作品使用素材限制：
由參賽者自製或使用 Scratch 程式內建素材，嚴禁使用非本人製作之素材。(請勿使用任何網路資源!!!)
參賽作品請標示創意授權之創用 CC 圖示。
1.文字部分：不得辨別出學校或選手資訊。
2.音效部分：不得使用或改編有版權音樂。
3.圖片部分：不得使用有版權肖像權圖案。
4.程式創意：不建議不同組別使用相同程式模組。
- 九、校內選拔作品繳交：113 年 09 月 30 日(一) 13:00 前完成，依完成度及內容評選學校代表組別。
- 十、校內初選公告：113 年 10 月 01 日(二) 12:00 前公告於網頁及 Google Classroom 上。
- 十一、國中生活應用組前 12 名將代表學校參加臺北市 113 年國中組 Scratch 貓咪盃競賽，並於 113 年 10 月 15 日(二)中午前繳交歷程書、最終作品電子檔。
- 十二、競賽問題詢問處：
線上報名相關：請聯繫資訊中心 宋千儀老師 2771-5859 分機 162。
午休培訓及作品繳交相關：請聯繫中學設備組 黃千娟老師 2771-5859 分機 253。

