

臺北市 111 年國小 Scratch 貓咪盃競賽校內初選報名表

- 一、依據「臺北市 111 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫」舉辦校內初選。
- 二、參賽對象：本校國小四五年級，自由參加，可以跨班、跨年級組隊。
動畫短片組：最多 6 隊報名，每隊 2 人，每位學生至多可參加 1 件作品。
互動遊戲組：最多 6 隊報名，每隊 2 人，每位學生至多可參加 1 件作品。
※參賽同學可能必須利用午休時間培訓，無法配合者請勿參加。
- 三、校內說明會：111 年 09 月 21 日(三)中午 12:25 至六樓中學電腦教室集合。
- 四、報名日期：即日起至 111 年 09 月 23 日(五)中午前到 <https://ppt.cc/fsDn5x> 線上報名，逾期不受理。
- 五、校內初選繳交期限及地點：
第一階段：111 年 09 月 23 日(五)中午 12:25 到六樓中學電腦教室說明目前作品進度及設計方向。
第二階段：依照臺北市初賽題目自己在家製作，於 111 年 10 月 04 日(二) 13:00 前完成，繳交目前完成的 Scratch 完成版電子檔、內容架構及劇情說明，將依完成度及內容評選學校代表組別。(完成的作品請繳交到復興貓咪盃信箱 fhjheat@gm.fhjh.tp.edu.tw)
- 六、臺北市初賽題目內容：
相關素材須使用 Scratch 3.0 程式內建素材或自行繪製、錄製之素材，勿使用網路上任何素材資源。
參賽者之設計作品必須為自行創作，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權等情事。
參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將被取消參賽資格。
※可以依據主題及自編內容訂定創意吸引人作品標題，並設計有創意的動畫短片或遊戲。
國小動畫短片組題目：保護海洋 人人有責。
題目說明：台灣是一個海洋國家，四面環海，如何保護海洋生態及資源是每個國民的責任；請運用程式及多媒體技巧，發揮創意，選擇一個海洋教育主題「海洋休閒、海洋社會、海洋文化、海洋科學與技術、海洋資源與永續」，設計互動式動畫，以表達保護海洋之作法及行動，感動每位動畫觀看者成為海洋守護天使，使台灣成為永續且美麗的海洋國家。
國小互動遊戲組題目：挑戰海洋知能 守護美麗之島。
題目說明：台灣是一個海洋國家，四面環海，如何保護海洋生態及資源是每個國民的責任；請運用程式及多媒體技巧，發揮創意，選擇一個海洋教育主題「海洋休閒、海洋社會、海洋文化、海洋科學與技術、海洋資源與永續」，以趣味化、具挑戰性、新奇之數位遊戲，吸引玩家挑戰，在寓教於樂中習得及增進海洋之知識、技能及態度，使玩家們成為海洋守護天使，使台灣成為永續且美麗的海洋國家。
- 七、競賽軟體：Scratch 3.0 版。
- 八、作品使用素材限制：
由參賽者自製或使用 Scratch 程式內建素材，嚴禁使用非本人製作之素材。(請勿使用任何網路資源!!!)
參賽作品請標示創意授權之創用 CC 圖示。
 - 1.文字部分：不得辨別出學校或選手資訊。
 - 2.音效部分：不得使用或改編有版權音樂。
 - 3.圖片部分：不得使用有版權肖像權圖案。
 - 4.程式創意：不建議不同組別使用相同程式模組。
- 九、校內評分標準：111 年 10 月 04 日(二) 13:00 前完成，依完成度及內容評選學校代表組別。
- 十、校內初選公告：111 年 10 月 04 日(二) 17:30 前公告於網頁上。
- 十一、動畫短片組及互動遊戲組前六名代表學校參加臺北市 111 年國小 Scratch 貓咪盃競賽，並於 111 年 10 月 7 日(五)中午前繳交歷程書、10 月 13 日(四)中午前繳交最終作品。
- 十二、有任何問題請聯繫資訊中心 黃千娟老師 2771-5859 分機 214。

