

**臺北市 111 年國中 Scratch 貓咪盃競賽校內初選報名表**

- 一、依據「臺北市 111 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫」舉辦校內初選。
- 二、參賽對象：本校國中七八九年級，自由參加，可以跨班、跨年級組隊。  
**動畫短片組**：最多 6 隊報名，每隊 2 人，每位學生至多可參加 1 件作品。  
**互動遊戲組**：最多 6 隊報名，每隊 2 人，每位學生至多可參加 1 件作品。  
※參賽同學可能必須利用午休時間培訓，無法配合者請勿參加。
- 三、校內說明會：111 年 09 月 21 日(三)中午 12:25 至六樓中學電腦教室集合。
- 四、報名日期：即日起至 111 年 09 月 23 日(五)中午前到 <https://ppt.cc/fQ2Q7x> 線上報名，逾期不受理。
- 五、校內初選繳交期限及地點：  
**第一階段**：111 年 09 月 23 日(五)中午 12:25 到六樓中學電腦教室說明目前作品進度及設計方向。  
**第二階段**：依照臺北市初賽題目自己在家製作，於 111 年 10 月 04 日(二) 13:00 前完成，繳交目前完成的 Scratch 完成版電子檔、內容架構及劇情說明，將依完成度及內容評選學校代表組別。(完成的作品請繳交到復興貓咪盃信箱 [fhjhcatt@gm.fhjh.tp.edu.tw](mailto:fhjhcatt@gm.fhjh.tp.edu.tw))
- 六、臺北市初賽題目內容：  
相關素材須使用 Scratch 3.0 程式內建素材或自行繪製、錄製之素材，勿使用網路上任何素材資源。參賽者之設計作品必須為自行創作，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權等情事。參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將被取消參賽資格。  
※可以依據主題及自編內容訂定創意吸引人作品標題，並設計有創意的動畫短片或遊戲。  
**國中動畫短片組**：深化能源永續，你我一起來。  
題目說明：能源深深影響一個國家的經濟及工業發展、人民的生活品質，但台灣是能源匱乏的國家，如何使能源永續是重要議題，亦是每位國民的責任，能源永續有許多做法包含節能、綠色能源等；請運用多媒體技術、程式技巧，發揮創意，設計互動式動畫，以表達能源永續觀念、作法或創意提案，深化觀看者能源永續概念及行動，使台灣免於能源匱乏的憂慮。  
**國中互動遊戲組**：挑戰能源永續議題，共同建造現代化能源的家園。  
題目說明：能源深深影響一個國家的經濟及工業發展、人民的生活品質，但台灣是能源匱乏的國家，如何使能源永續是重要議題，亦是每位國民的責任，能源永續有許多做法包含節能、綠色能源等；請運用多媒體技術、程式技巧，發揮創意，開發趣味化、具挑戰性、新奇之數位遊戲，吸引玩家挑戰，強化其能源永續之正確知識、技能及態度，進而影響其在能源使用之行為，共同為可靠、永續及現代化的能源努力。
- 七、競賽軟體：Scratch 3.0 版。
- 八、作品使用素材限制：  
由參賽者自製或使用 Scratch 程式內建素材，嚴禁使用非本人製作之素材。(勿使用任何網路資源!!!)  
參賽作品請標示創意授權之創用 CC 圖示。
  - 1.文字部分：不得辨別出學校或選手資訊。
  - 2.音效部分：不得使用或改變有版權音樂。
  - 3.圖片部分：不得使用有版權肖像權圖案。
  - 4.程式創意：不建議不同組別使用相同程式模組。
- 九、校內評分標準：111 年 10 月 04 日(二) 13:00 前完成，依完成度及內容評選學校代表組別。
- 十、校內初選公告：111 年 10 月 04 日(二) 17:30 前公告於網頁上。
- 十一、動畫短片組前四名、互動遊戲組前六名代表學校參加臺北市 111 年國小 Scratch 貓咪盃競賽，並於 111 年 10 月 7 日(五)中午前繳交歷程書、10 月 13 日(四)中午前繳交最終作品。
- 十二、有任何問題請聯繫資訊中心 黃千娟老師 2771-5859 分機 214。

